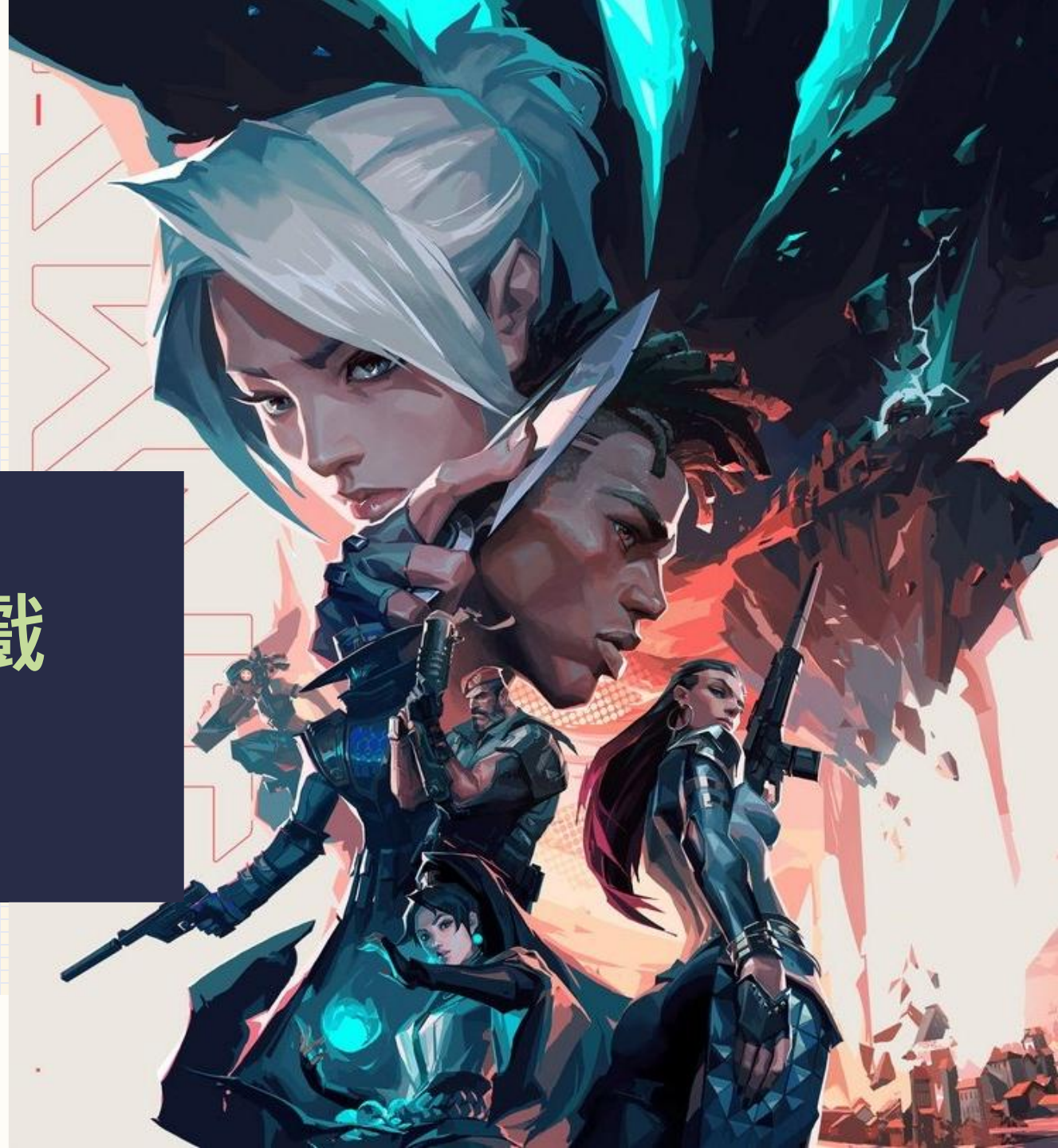


論第一人稱射擊遊戲

資三孝蔡宗澄



要怎麼打好

前言	3
特戰英豪是什麼?	4
對比其他射擊遊戲?	5
題外話：什麼是TTK	6
硬體方面：FPS是什麼?	7
硬體方面：螢幕Hz是什麼?	8
fps與Hz的關係	9
Hz比較	10
fps不夠怎麼辦?	12
題外話：Nvidia色彩設定	13
硬體方面：螢幕面板比較	14
硬體方面：滑鼠	15
硬體方面：滑鼠墊	19
硬體方面：鍵盤	20
硬體方面：耳機	22
硬體方面：入耳式及耳罩式比較	23
硬體方面：桌子、椅子及姿勢	25
硬體方面：設備及身體之保養	26
基本遊戲技巧	27
題外話：網路ping、封包	32
射擊遊戲什麼最重要?	34
結論	36

前言

今天主要是講特戰英豪這款遊戲，穿插一些CS2、R6，主要重點不會是大逃殺遊戲例如Pubg、Apex。

特戰英豪是什麼？



特戰英豪是一款5v5的第一人稱射擊遊戲，跟其他射擊遊戲例如Overwatch、Apex等比起來TTK較短，遊戲玩法是像CS那樣，裝包以及拆包，遊戲特色是有特定的特務技能。

對比其他射擊遊戲

特戰英豪

5V5

勝利條件：

- ◆ 通：殲滅敵人
- ◆ 進攻方：裝設輻能核心並成功防守使之引爆
- ◆ 防守方：阻止進攻方裝設，或成功拆除

TTK短

有角色特定技能
彈道有一個固定方向
但整體是隨機的
需急停

COUNTER-STRIKE 2

5V5

勝利條件：

- ◆ 通：殲滅敵人
- ◆ 進攻方：裝設C4（炸彈）並成功防守使之引爆
- ◆ 防守方：阻止進攻方裝設，或成功拆除

TTK短

有手榴彈、煙霧彈、閃光彈、燃燒彈、誘彈等
彈道固定

APEX

一組三人，總六十人

勝利條件：

- ◆ 通：活到最後
- 大逃殺遊戲：毒圈
特別的戰術道具（復活台、熱能護盾）
特別的地圖物件：掃圈、掃人

TTK長（因為有護甲）

有角色特定技能

身法：鏟跳、

TAPSTRAFE (TS)

等等..

彈道固定

不需急停

RAINBOW SIX SIEGE

5V5

勝利條件：

- ◆ 通：殲滅敵人
- ◆ 進攻方：裝設拆彈器並成功防守使之拆除炸彈
- ◆ 防守方：阻止進攻方裝設，或成功解除拆彈器

防守方：加固牆壁門窗、開場戰術技能布置；（木頭、玻璃）易碎物件可被破壞
進攻方：無人機探查地形、垂直掛繩

TTK短

左探頭右探頭（消除進大遠小）
彈道固定
不需急停

題外話：什麼是TTK？

- 意思是Time to kill，意即射擊遊戲開槍到擊殺的時間。
- 像Cs、Valorant那種只需一槍頭就殺死敵人的，TTK就很短
- 像Overwatch、Apex那種，因Overwatch有坦克有奶媽，Apex可重複補甲補血，所以TTK就很長。

硬體方面：FPS是什麼？

1. 第一人稱射擊遊戲 (First Person Shooter)

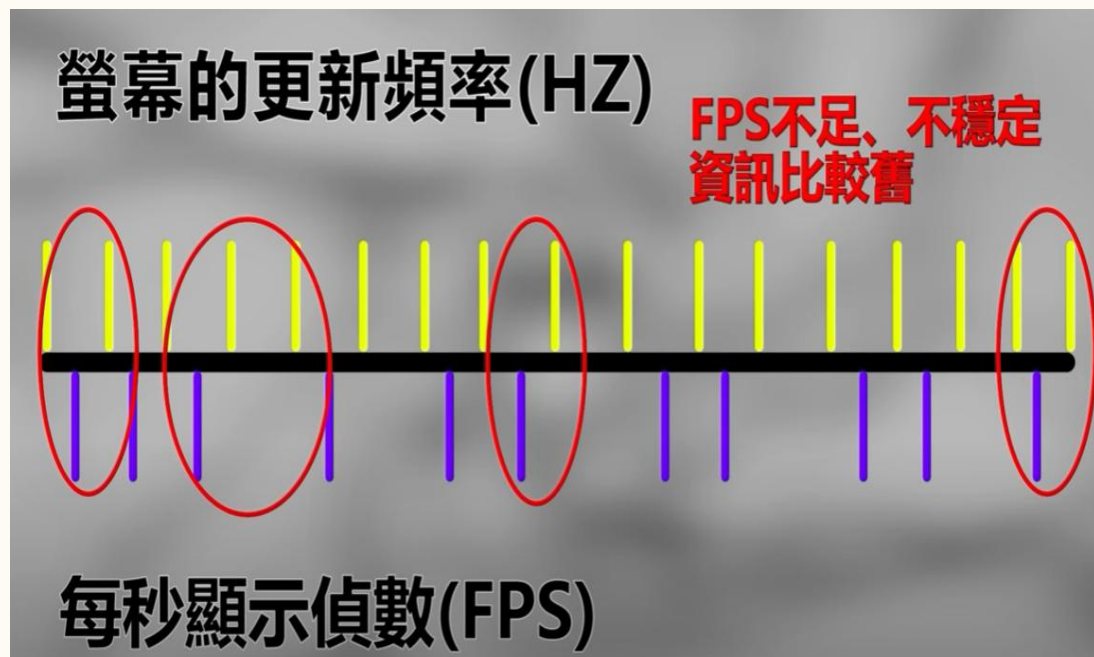
2. 每秒顯示幀數 (frame per second) - 顯示卡每一秒鐘繪製多少張圖

對於電腦遊戲來說是相當重要的東西，普遍來講現在螢幕都是60hz，如果fps不夠60fps的話，就會感覺卡卡的。

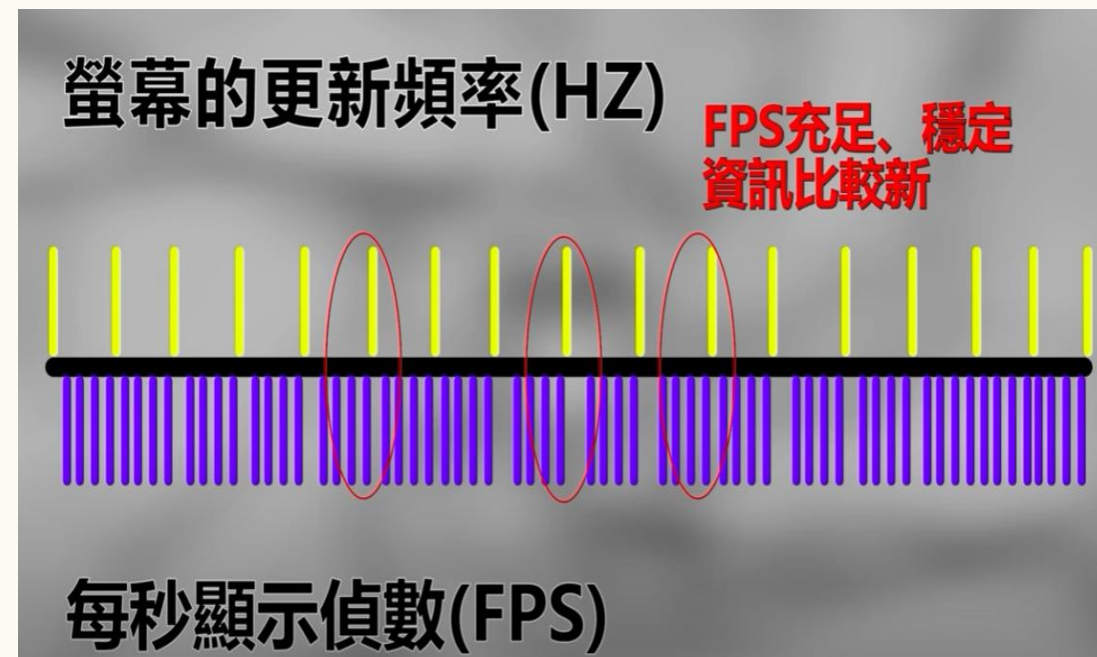
硬體方面：螢幕Hz是什麼？

Hz指的是螢幕更新率，例如
60Hz 代表每秒鐘可刷新60 張畫面，同理120Hz 則代表每秒鐘可刷新120 張畫面。

fps與Hz的關係



Fps低於螢幕Hz數可能會造成卡頓，顯示的畫面是較早以前的



Fps >= 螢幕Hz 才不會感受到卡頓，且畫面是最新的

引用 [FPS優化與螢幕的諸多迷思 I 遊戲幀數、刷新頻率\(HZ\)、垂直同步](#)

Hz比較



當然不只有Hz會影響，螢幕面板也影響甚大



會在你的畫面上停留時間更久、動作越順暢，高速移動或轉動不會撕裂以外，你還會先看到別人，在畫面上停留時間越久，你也就有更多反應時間去擊殺敵人

Hz比較



當然不只有Hz會影響，螢幕面板也影響甚大



會在你的畫面上停留時間更久、動作越順暢，高速移動或轉動不會撕裂以外，你還會先看到別人，在畫面上停留時間越久，你也就有更多反應時間去擊殺敵人

fps不夠怎麼辦？

- 提升電腦硬體設備，注意：各個遊戲所需的硬體不同，例如特戰及CS2較吃cpu；Apex、PUBG較吃顯卡
提醒：換顯卡cpu也要夠力，才能跑出顯卡最佳效能
- 電源管理選擇高效能，或其他電腦設定
- Nvidia顯示設定調整（參照網路上）

題外話：Nvidia色彩設定

- 我們為了更能看得清楚敵人，可以去調整螢幕以及 Nvidia 色彩設定，**原則是能看得更清楚越好**
- Nvidia 設定可以把飽和度提高，螢幕的話有黑平衡會更好，黑平衡指能把在暗處的敵人看的更清楚

硬體方面：螢幕面板比較

VA

色彩螢幕表現>TN
最便宜
殘影問題最大
高對比度

IPS

色彩螢幕表現最佳
殘影<VA
最大可視角

TN

色彩螢幕表現最差
最貴
殘影問題最小
反應速度最快

可視角：IPS>VA>TN
色彩還原：IPS>VA>TN
反應速度：TN>IPS>VA
對比度：VA>IPS>TN

追求射擊遊戲最佳效果的話選TN
不然就IPS
不要選VA

硬體方面：滑鼠

- 分有線滑鼠，及無線滑鼠（充電、電池、藍芽、各家連線技術）

如使用有線滑鼠，請再多買一個鼠線夾

如使用無線滑鼠，請買充電以及有各家

自己的連線技術的，不買藍芽，因為

有延遲問題



硬體方面：滑鼠

- 注意：不要買太便宜的滑鼠，原因在於它的感測器

射擊遊戲你在高速移動滑鼠的狀況下，可能會發生畫面定住，滑鼠游標失靈，視角亂轉等等狀況發生。

硬體方面：滑鼠

輕重選擇：我個人較建議選擇輕一點的滑鼠（60g），因為重的滑鼠，你甩槍起來會增加你的手腕的負擔，那你說你把靈敏度調高，但這樣你就會失去其滑鼠的穩定性以及精準度會下降，不只增加手腕的負擔，也可能會有腕隧道症候群等等症狀找上你，當然，以上只是參考，如果覺得重的用起來更適合那也可以選擇。

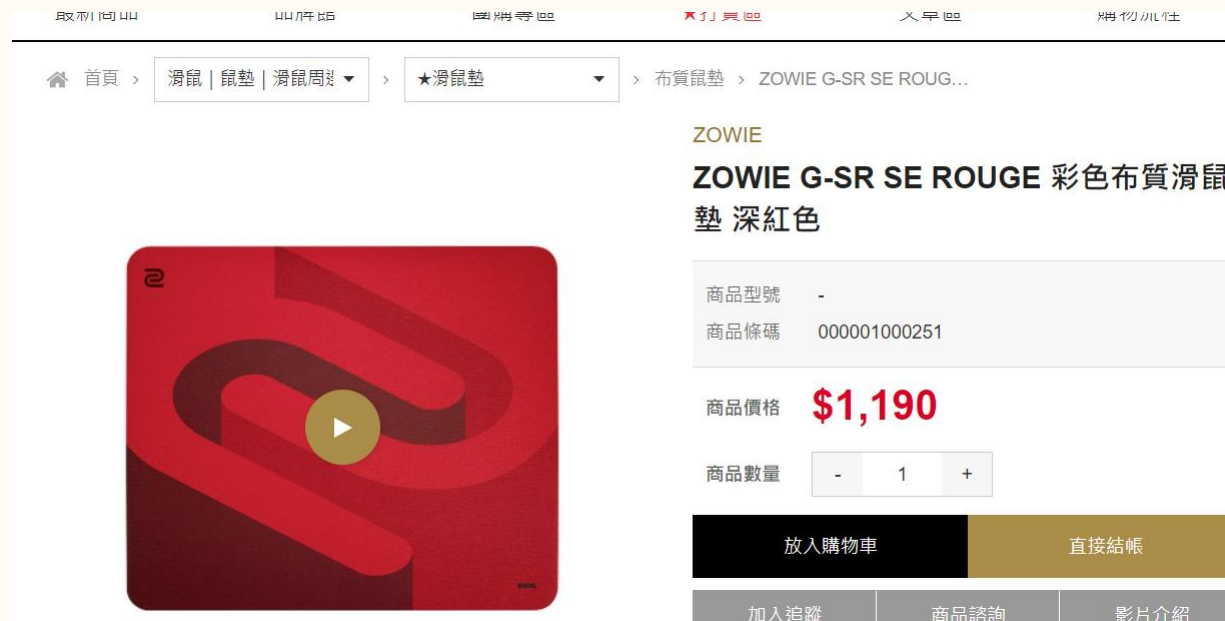
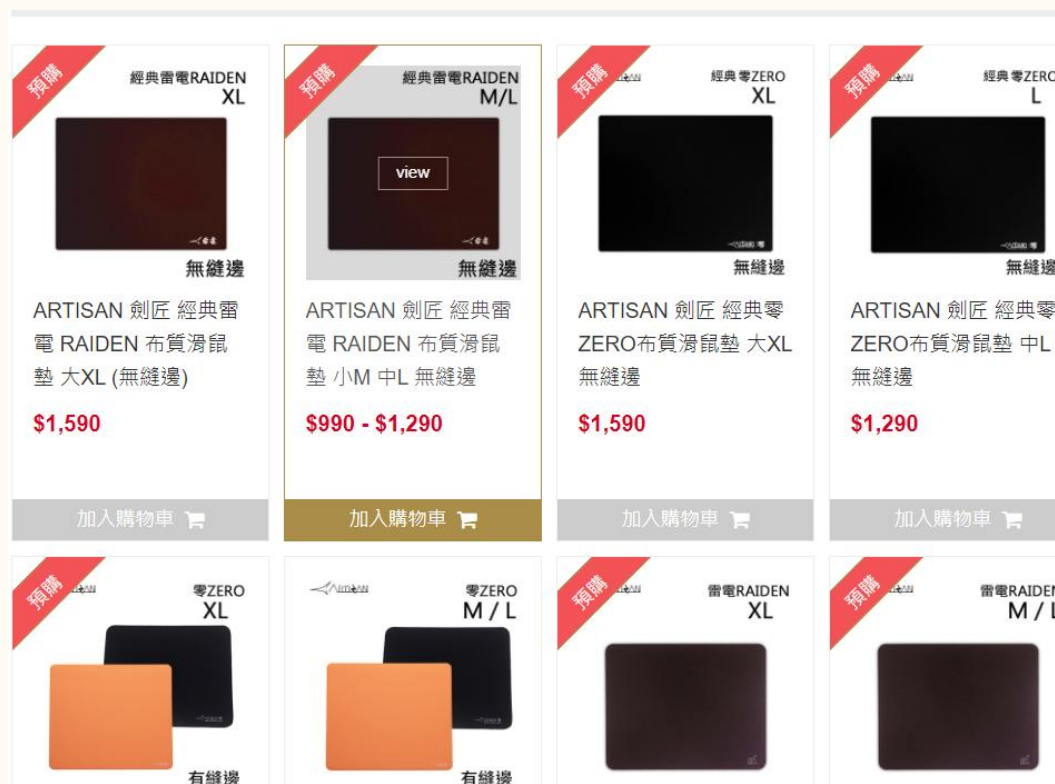
硬體方面：滑鼠

關於手臂流以及手腕流：推薦如果你是新手，建議使用**手臂流**-使用**手臂大幅度**，**手腕微調**，不要使用**手腕流**，因為不只會**增加你手腕的負擔**，而且還增加你大幅度甩槍的不穩定性，那老手的話建議也視改成手臂流，手腕流靈敏度通常偏高，改成手臂流可以**降低你的靈敏度**，以及**減少手腕負擔**

硬體方面：滑鼠墊

建議怕買錯的話都選這張ZOWIE

我個人推薦可以買劍匠



選購滑鼠墊的時候，可以注意你的靈敏度以及你希望的滑度，去挑選滑鼠墊大小，如果你有手汗問題，我不推薦買G-SR，目前我有買一張劍匠的滑鼠墊，手汗比較不會影響到滑鼠墊，那如果你手汗問題真的很嚴重，那我推薦你買袖套

硬體方面：鍵盤

- 鍵盤有很多軸，例如青軸、紅軸、光軸等等
- 如果你玩射擊遊戲，可以使用紅軸銀軸，他們有更小的觸發力道，以及鍵程短，這些都影響到你急停的速度
- 最近有一個新技術叫Rapid Trigger，如果可以請買有這個技術的鍵盤，他可以自訂觸發與重製距離，經過調整後，你可以想停就停，想走就走。
<https://www.razer.com/tw-zh/technology/rapid-trigger-mode>

硬體方面：鍵盤

- 懶人包：選擇有 **Rapid**

Trigger 技術為第一優先，預算

問題的話就選擇紅軸、銀軸，不

要買青軸

硬體方面：耳機

- 耳罩式及入耳式，一樣分有線及無線，無線的話跟華鼠一樣，請不要選擇藍芽，請選有自家連線技術的。
- 請不要買重低音強化的耳機，買耳機是為了聽音辨位，遊戲腳步聲是偏高頻的，而手榴彈是低頻的，如果你買重低音強化，手榴彈一爆開你什麼都聽不到。

硬體方面：入耳式及耳罩式比較

- 耳罩式的優點：較好的音質，隔音、氣密性
- 耳罩式缺點：壓、夾頭髮，清洗較麻煩，如果是皮製耳罩的話，要注意皮製的東西，用久都會裂掉，以及掉屑屑，天氣熱的時候會流汗，以及因為它貼緊你的皮膚，所以要小心有痘痘問題。

觀眾發現實況主因長期戴耳機造成頭頂凹陷，實況主摸頭後瞬間崩潰（中文字幕）

硬體方面：入耳式及耳罩式比較

- 入耳式的優點：沒有耳罩式的缺點，攜帶方便。
- 入耳式的缺點：音質比耳罩式差

如果你想要同時兼顧的話，可以購買監聽耳機並搭配音效卡，不貴價格相當昂貴。

硬體方面：桌子、椅子及姿勢

- 建議在玩遊戲上，也要兼顧我們的姿勢，像建議桌子，以及椅子的坐姿手肘彎曲角度要90度，
- 另外關於要不要買電競椅因人而異，但如果要買我建議可以買完全平躺的那種，有些只能躺120度，還有選購電競椅不要買一千兩千的那種價格，至少選擇有牌子的。
- 選皮製的話也有皮製的問題。

硬體方面：設備及身體之保養

- **保持手感**，也是我們玩遊戲非常重要的一環，你必須**定期的剪指甲**，因為你的指甲會變長，進而導致你握滑鼠的手感有變，不如就把他剪到最短，這樣才能保證你每次握滑鼠的手感都差不多
- 另外電腦、螢幕、鍵盤及滑鼠上的保養，也是我們必須注意的
 - 電腦：**定期清理防塵網、內部灰塵、風扇灰塵**
 - 電腦螢幕：定期**使用螢幕清潔液**、使用清水可能會留下痕跡、另外一定不要使用酒精擦拭
 - 滑鼠：可拿**濕紙巾、沾濕的布或95%酒精擦拭**，因為電子產品最怕的東西就是水，由於75%水比較多，如果流進電路板造成腐蝕，可能會導致電子元件故障，所以建議75%拿來擦手。
 - 鍵盤：可拿**濕紙巾、沾濕的布或95%酒精擦拭**
 - 滑鼠墊：使用前把上面灰塵撥掉，不然灰塵可能會傷害到你的滑鼠貼。

基本遊戲技巧

- 這邊只講最基本的技巧，如果想要知道更進階的話可以來找我討論。
- 最基礎身法：（左右搖擺射擊法）即停

什麼是急停？我們知道遊戲在移動中射擊是不準的，我推薦大家一開始剛完可以把在移動時準心會開闔打開，如此一來才知道自己什麼時候才是停下來的狀態。

即停的作法：當你按下A往左移動時，放開A的當下馬上按下D再放開，給他一個抵銷的力，這是左急停，右急停也同理

基本遊戲技巧

■ 射擊三方法：點射、鎮射、壓槍

點射：適合用於中遠距離或近距離（有自信的話），點射就是有規律性的每次只射擊一發子彈，切記別點太快，每把槍有他的準心恢復時間，需要等準心恢復後再射擊。

鎮射：跟點射差不多，但變成是可能有規律性的射擊2、3或4連發，注意，再射擊多連發的時候，記得準心也要稍微往下壓，畢竟子彈會往上飄。

壓槍：近距離使用

基本遊戲技巧

■ 壓槍

如何使用：我們知道每把槍都有他的彈道，雖然說特戰彈道不是固定，但還是有它的大致方向，請你先找到一面牆，滑鼠不動按住左鍵射擊，觀察他的彈道，壓槍時就是看子彈如果往上你滑鼠就往下，往左你就往右，以此類推，此過程稱壓槍。

我建議大家可以背口訣，並搭配你念的速率，去壓槍，例如可以記下右左右右，這是暴徒跟幻象的壓槍口訣，不過注意兩把槍的速率不同

衍伸：壓槍轉移

基本遊戲技巧

■ 溝通：

當你不管用什麼方式去知道敵人的**任何資訊**，
在**任何時間**都必須讓隊友知道，或是你自己
在做什麼事情的當下，也要讓隊友知道自己
在幹嘛，有更多的資訊，贏的勝率也更高

基本遊戲技巧

- 另外想提醒新手的部份就是**瞄準頭線**
- 練習方法是請瞄準你隊友的頭，等你瞄到一定程度後，你自己也會自動的瞄準頭線，為什麼瞄頭線重要，就是因為打頭敵人才會比較快死，例如暴徒只需一槍，幻象兩槍，所以建議新手頭線的部分比較重要。

題外話：網路ping、封包

- Ping是指電腦與遊戲伺服器之間的網絡延遲，電腦會持續與遊戲伺服器或主機交換資料的「封包」，封包往返移動的時間就是Ping，Ping可能取決於我們與遊戲伺服器的距離，我們會希望Ping越低越好，這也有關乎探頭者優勢的部分
- 如果你發現你遊戲有卡頓現象，除了fps的改變以外，也有可能 是你ping有突波的現象，你的ping可能突然上升或下降5~100以上，就可能造成遊戲突然的卡一下



題外話：網路ping、封包

- 當你感受到你可能會回朔的時候，那你有可能正在掉封包
- 要怎麼解決Ping的突波以及掉封包問題：如果你在使用有線網路，首先要先檢查網路線有沒有問題，再來檢查網路孔或網路介面卡、路由器，如果以上檢查都沒有問題的話有可能是數據機有問題，那麼就要打給網路供應商來換。
- 請不要使用無線網路玩遊戲，無線網路干擾很多，而且不太穩定，所以請換成有線網路再看有沒有問題。

射擊遊戲什麼最重要？

- 我只能說一定是**資訊**，如果你資訊有給足，那麼隊友就會更加了解當前局勢，進而做出有利的判斷，並且換作是你，你可以想如果隊友有給這麼多的資訊，那我是不是可以做的更好，你要做的就是想盡辦法把給資訊這部分做好，盡量以**簡短但內容充實的句子陳述**，**切勿過度攏長**，並且在場上**任何時間點**都要給足資訊，我看過很多人在與人交戰前後都不會說話，其實這段時間有給資訊才是最重要的，好讓隊友知道發生了什麼，可以迅速作出反應來幫助你。

射擊遊戲什麼最重要？

- 除了資訊，另一件事情就是**共同地做一件事情**，**任何事情**，最常看到的就是有人會喊321一起拉，我建議是必須任何事情都要一起做，如果你一個人去做，就是在給對面一打一的機會，尤其是在較高排位的場，一但有人不小心給了機會，哪怕是非常小的失誤，也可能導致這一局輸掉

結論

- 玩特戰英豪讓我學到許多事情

1. 管理好自己的情緒及心態，安慰他人以及講話的技巧（如指示、安慰）讓別人不會感到不適
2. 對事情的另一種思考方式，跳脫框架
3. 獲得許多快感，如與人競爭且贏得他人，使我心跳加快，獲得更多成就感
4. 從害羞不敢與他人溝通，到可以正常跟他人進行溝通的勇氣
5. 體會到英文的重要性，以及克服與練習跟外國人進行溝通
6. 如何、何時配合隊友和默契，團隊合作的重要性
7. 交到許多線上朋友、擴展人脈

結論

- 總而言之，特戰英豪也是一個電子競技的遊戲，可以讓我享受打殘局時的緊張心理這種**刺激感**；贏下一打多之後的**放鬆心情**；做到在心理方面完全**預判對手**的爽感；成功從**劣勢裡扳回一成**的快感；以及**凌駕於他人之上**的驕傲。這些才是玩射擊遊戲**魅力之所在**。

The logo consists of the letters 'VA' in a bold, white, sans-serif font. The 'V' and 'A' are connected, with the 'A' having a slightly irregular, hand-drawn feel. The logo is positioned on the left side of the image, partially overlapping a dark blue rectangular area.

VA

The text '感謝觀看' (Thank you for watching) is written in a large, white, sans-serif font. It is centered within a dark blue rectangular area that occupies the middle-right portion of the image. The background of the entire image is a dark, stylized illustration of a character with white hair and a blue outfit, holding a sword, with a red rectangular frame around the central text area.

感謝觀看

2025/2/18