

114 學年度高級中等學校特色招生專業群科甄選入學術科測驗內容審查表

學校 名稱	國立新營高級工業職業學校			
術科 測驗 日期	114 年 4 月 12 日(星期六)		科班	資訊科
術科 測驗 項目	引導式程式設計			
術科 命題 規範	一、命題原則分析：			
	具聯接性	術科測驗考題能聯結與對準十二年國教課程聯接性分析之數學學習領域、自然與生活科技、綜合活動學習領域等能力指標。		
	有區別性	術科測驗考題符合數學推理、邏輯推理和空間關係等性向，能區別學生對資訊科之學習興趣及發展潛能。		
	可操作性	術科測驗考題可運用工具等，經過主辦學校統一說明後，應考生能在一定時間內完成測驗。		
	明確說明	測驗學生可撰寫基礎程式邏輯，並透過類積木式程式設計完成測驗。		
	二、與十二年國教課程聯接性分析：			
命題 內容	國民中學階段對接項目			技術型高中設計群部定專業及實習科目
	學習 領域	學習內容	核心素養	
引導式 程式設計	科技 領域	資P-IV-1 程式語言基本概念、功能及應用。 資P-IV-4 利用圖形化程式方塊，培養學生模組化程式設計的概念。	科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。	程式設計實習

1. 題目為 Code.org 一小時玩程式中的 Minecraft/Minecraft 探險家，學生可自行練習，可在左下角切換語系為繁體字，網址為：

<https://studio.code.org/s/mc/lessons/1/levels/1>。

一小時玩程式

[查看更多一小時玩程式的教程](#) >

一小時玩程式活動 (Hour of Code, 每年 12 月展開, 但任何時間都可以使用) 讓計算機科學變得有趣易學。



舞蹈派對

編寫一個舞蹈派對與你的朋友分享。裏面有碧昂絲、哈利·史泰爾斯、麗佐·納斯小子、塞萊娜·戈麥斯、迪士尼魔法滿屋的音樂等等！



Minecraft

拿出你的創造力和解決問題能力，用程式探索和建立水下世界！



冰雪奇緣

讓我們使用程式碼，與安娜和艾莎一同探索美麗且神奇的冰。



檢視更多

查看更多一小時玩程式的教程

一小時玩 Minecraft 教程

可於 **Code.org** 取得

多種語言 | 主流瀏覽器或平板 | 年級 2+



Minecraft 水世界

用程式探索並打造海底世界。

開始



Minecraft 英雄之旅

用程式在 Minecraft 中旅行。

開始



Minecraft 探險家

開始



Minecraft 設計師

開始

沒有網路嗎？[下載離線版的 Minecraft 探險家。](#)

2. 前六個關卡為評分項目。其中：

- (1). 第 1-5 關為基本題，每題 15 分，共計 75 分。
- (2). 第 6 關，為可選擇難易度，若選擇難 25 分、中 20 分、易 15 分，最高得分 25 分。

3. 總分=項目(1)分數+項目(2)分數，總分合計 100 分。

	
術科 評量 規範	1. 題目為 Minecraft 的 Minecraft 探險家，前六個關卡為評分項目。其中： (1). 1-5 關為基本題，每題 15 分，共計 75 分。 (2). 第 6 關，為可選擇難易度，若選擇難 25 分、中 20 分、易 15 分，最高得分 25 分。 2. 總分為項目(1)分數+項目(2)分數，總分合計 100 分。
術科 測驗 評分 標準	1. 題目為 Minecraft 的 Minecraft 探險家，前六個關卡為評分項目。其中： (1). 1-5 關為基本題，每題 15 分，共計 75 分。 (2). 第 6 關，為可選擇難易度，若選擇難 25 分、中 20 分、易 15 分，最高得分 25 分。 2. 總分為項目(1)分數+項目(2)分數，總分合計 100 分。